

## **Turniej „Bajkowo na sportowo”**

Scenariusz imprezy integracyjnej na podstawie bajki „Jaś i Małgosia” i „Czerwony Kapturek”. Przeznaczona dla uczniów szkoły podstawowej i seniorów np. Domu Dziennego Pobytu.

Impreza może być wykorzystana w ramach integracji środowiska lub z okazji Dnia Babci i Dziadka.

Zabawa może być przeprowadzona na świeżym powietrzu lub w sali gimnastycznej (w zależności od pogody) przy udziale publiczności. Jeżeli jest to sala gimnastyczna, na ekranie dla umilenia atmosfery mogą ukazać się teksty piosenek dla dzieci z podkładem muzycznym.

**Czas:** 90 min.

### **Cele:**

- integracja dzieci szkoły podstawowej z członkami Domu Dziennego Pobytu
- stwarzanie uczniom możliwości kontaktu ze środowiskiem swoich babć i dziadków
- skonkretyzowanie wyobrażeń dzieci o środowisku ludzi starszych
- integracja grupy
- wzbogacanie dzieci o nowe doświadczenia obcowania z dorosłymi, spędzania z nim wolnego czasu

### **Metody:**

- praca w grupach pokoleniowych
- okazjonalne ćwiczenia sprawnościowe

### **TOK:**

#### **Powitanie gości i uczestników.**

#### **Zabawa I**

**Konkurs na ozdabianie domku Baby Jagi (3 drużyny 3 osobowe – 3 seniorów i 3 dzieci)**

**Rekwizyty:** 3 pudełka imitujące domki, materiały do oklejania – papierowe pierniki (serduszka, katarzynki), okna, kwiatki do ozdabiania, inne elementy dekorujące.

Czas wykonania zadania to czas trwania turnieju.

#### **Zabawa II**

**Wyścigi rzędów (3 rzędy po 5 dzieci, 6 dorosłych)**

**Rekwizyty:** 3 koszyki, 15 jabłek, 3 kawałki materiału, 3 szpulki z niciami, 3 igły, 3 guziki

**Przebieg zabawy :** dzieci ustawiają się 3 rzędach po 5 osób, mają do pokonania pewien dystans, na którym rozmieszczone są pachołki. Na końcu drogi, w każdym rzędzie, siedzą na krzesłach 2 osoby dorosłe (np. babcia i dziadek) zwrócone twarzą do publiczności. Pierwsze dziecko rzędu biegnie z koszykiem do babci i dziadka, w którym znajduje się igła ze szpulką nici i kawałek materiału. Dziecko nawleka igłę i podaje babci. Zadaniem babci jest przyszyć guzika w czasie trwania całej konkurencji. W tym czasie dziadek wkłada pierwszemu dziecku jabłko do koszyka. Uczeń biegnie do swojej drużyny z 1 jabłkiem. Po dobiegnięciu przekazuje koszyk z jabłkiem koledze, ten biegnie po kolejne jabłko, które

otrzymuje od dziadka. Ostatni z biegnących ma w koszyku 5 jabłek i odbiera od babci robótkę. Wygrywa drużyna, która pierwsza dobiegnie do mety i której guzik jest przytwierdzony do skrawka materiału.

### **Zabawa III**

#### **Zjadanie pierników na czas ( 5 dzieci i 2 seniorów)**

**Rekwizyty** : 5 pierników zawiązanych na sznurkach, drewniany drążek

**Przebieg zabawy** : 2 osoby dorosłe trzymają drewniany drążek, na którym powieszono są pierniki na nitkach, dzieci bez używania rąk zjadają pierniki na czas.

### **Zabawa IV**

#### **Układanie na czas puzzli z motywami bajek (3drużyny ; dziecko i dorosły)**

**Rekwizyty** : 3 pudełka puzzli z motywami bajkowymi (ilość elementów dowolna)

Wygrywa drużyna, która najszybciej ułoży obrazek.

### **Zabawa V**

#### **Przechodzenie przez szarfę na czas (5 osób dorosłych)**

**Rekwizyty** : 5 szarf

**Przebieg zabawy** : 5 seniorów otrzymuje po jednej szarfi i stara się jak najszybciej przez nią przejść.

### **Zabawa VI**

#### **Ubijanie piany na czas na placek dla babci Czerwonego Kapturka (5 drużyn 2 osobowych – babcia i wnuczek)**

**Rekwizyty** : 5 misek, 10 jaj, 5 trzepaczek, po filiżance soli, cukru i mąki

Wygrywa drużyna, której ubita piana nie wyleje się z naczynia.

#### **Ogłoszenie wyników**

**Nagrodzenie zwycięzców.**

#### **Zakończenie**

Słodki poczęstunek, dzielenie się wrażeniami.

**Małgorzata Magnuszewska**

bibliotekarz

Szkoła Podstawowa nr 5

w Grudziądzu